
Programmation en C, Exercices pratiques 1

Laurent Signac – CC-BY-SA – 23-07-20 1517 6973a6ad7f8d10f86fb7

1 Structures de base

1.1 Cercle

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur le rayon d'un cercle, puis affiche son périmètre et sa surface, avec deux chiffres après la virgule.

1.2 Le plus grand des 3

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer trois nombres à virgule, puis affiche le plus grand des trois.