

Le fonctionnement d'Internet repose sur la coopération volontaire de plusieurs organismes (chacun ayant un intérêt au bon fonctionnement du système).

1 Organisations politiques

Internet Society (ISOC) : Association à vocation internationale regroupant des personnes physiques et d'autres associations. Elle chapeaute en particulier l'IAB.

Internet Architecture Board (IAB) : prend en charge les grandes orientations d'Internet par le biais de l'Internet Research Task Force (IRTF) et de l'Internet Engineering Task Force (IETF).

2 Établissement des normes

Internet Engineering Task Force (IETF) : gère la création et la vie de la plupart des standards (surtout en ce qui concerne les protocoles) utilisés sur Internet et édite les Request For Comments¹. Ce groupe est ouvert à toute personne ayant des connaissances suffisantes pour participer à l'élaboration d'un standard.

Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) : Association à but non lucratif de professionnels de l'électronique, de l'informatique, et des télécommunications. L'Ieee publie de nombreux standards utilisés par Internet (surtout en ce qui concerne la couche physique).

World Wide Web Consortium (W3C) : C'est un organisme de standardisation à but non lucratif. Il établit les normes relatives au Web (par exemple HTML, CSS...) avec pour objectif l'interopérabilité.

3 Régulation

Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN) : gère l'attribution des noms de domaines de premier niveau (TLD, top-level domain) et des adresses IP. Gère les DNS racines officiels.

Regional Internet Registry (RIR) : Ils sont au nombre de 5. Ripe NCC est le RIR ayant en charge l'Europe, les pays de l'est et une partie du moyen-orient. Les blocs d'adresse IP sont distribués aux RIR par l'ICANN et les RIR redécoupent et redistribuent les blocs d'adresse plus localement.

Association française pour le nommage Internet en coopération (AFNIC) : gère les noms de domaines de premier niveau en .fr (et quelques autres), et fait office de registre pour quelques noms de domaine génériques

4 Autres acteurs

Il existe d'autres acteurs ayant une influence plus ou moins directe sur Internet. On peut citer par exemple :

- les États, qui peuvent légiférer (avec le RGPD par exemple);
- les auteurs de logiciels, qui peuvent décider de l'abandon ou de l'adoption de telle ou telle technologie, avec une influence d'autant plus visible qu'ils sont en situation de monopole
- les opérateurs réseau, fournisseurs d'accès et de contenus, qui proposent la connexion et les services au particulier, et ont un intérêt commercial qui n'est pas forcément celui du client.

¹<http://www.ietf.org/rfc/>

5 État de l'internet (et réseau mobile) en France (Arcep)

L'Arcep est l'Autorité de régulation des communications électroniques, des postes et de la distribution de la presse².

- Ma connexion Internet³
- Mon réseau mobile⁴

6 Référence

- *Cyberstructure*, Stéphane Bortzmeyer, C&F éditions (contient aussi des infos sur les DNS)

²https://fr.wikipedia.org/wiki/Autorit%C3%A9_de_r%C3%A9gulation_des_communications_%C3%A9lectroniques,_des_postes_et_de_la_distribution_de_la_presse

³<https://maconnexioninternet.arcep.fr/>

⁴<https://www.monreseau mobile.fr/>